

Informatica — 2026-02-19

Nota: Scrivete su **tutti** i fogli nome e matricola.

Esercizio 1. Si definiscano le regole del sistema deduttivo per le triple di Hoare.

Esercizio 2. Le seguenti regole definiscono induttivamente l'insieme T degli alberi di naturali (regole $[T0]$, $[T1]$), una relazione $R \in \mathcal{P}(T \times \mathbb{N})$ (regole $[R0]$, $[R1]$), e una relazione $Q \in \mathcal{P}(T \times T)$ (regole $[Q0]$, $[Q1]$). Sotto, si assume $s, d, t \in T$ e $n, a \in \mathbb{N}$.

$$\frac{}{n} (n \in \mathbb{N}) [T0] \quad \frac{s \quad d}{(s, d)} [T1] \quad \frac{}{Q(n, (n, n))} [Q0] \quad \frac{Q(s, s') \quad Q(d, d')}{Q((s, d), (s', d'))} [Q1]$$

$$\frac{}{R(n, 1)} [R0] \quad \frac{R(s, n_s) \quad R(d, n_d)}{R((s, d), 1 + \max(n_s, n_d))} [R1]$$

1. [20%] Si trovi un albero t per cui valga $R(t, 3)$. Si giustifichi la risposta esibendo una derivazione.
2. [20%] Si enunci il principio di induzione associato alla relazione Q .
3. [10%] Si consideri l'enunciato seguente:

$$\forall t_1, t_2 \in T, a \in \mathbb{N}. R(t_1, a) \wedge Q(t_1, t_2) \implies R(t_2, a + 1)$$

Si riscriva l'enunciato in modo logicamente equivalente nella forma

$$\forall t_1, t_2 \in T. Q(t_1, t_2) \implies p(t_1, t_2)$$

per un qualche predicato p .

4. [50%] Si dimostri l'enunciato sopra usando il principio di induzione associato a Q .

Soluzione (bozza).

Parte 1.

Una possibile soluzione è:

$$\frac{\frac{}{R(30, 1)} [R0] \quad \frac{\frac{}{R(10, 1)} [R0] \quad \frac{}{R(20, 1)} [R0]}{R((10, 20), 2)} [R1]}{R((30, (10, 20)), 3)} [R1]}$$

Parte 2.

Affinché valga $\forall t_1, t_2 \in T. Q(t_1, t_2) \implies p(t_1, t_2)$ basta che

$$\begin{aligned} Q0) & \forall n. p(n, (n, n)) \\ Q1) & \forall s, s', d, d'. p(s, s') \wedge p(d, d') \implies p((s, d), (s', d')) \end{aligned}$$

Parte 3.

Basta prendere $p(t_1, t_2) : \forall a \in \mathbb{N}. R(t_1, a) \implies R(t_2, a + 1)$.

Parte 4.

Caso $[Q0]$. Dobbiamo dimostrare $p(n, (n, n))$ ovvero $\forall a. R(n, a) \implies R((n, n), a + 1)$.

Assumiamo quindi $IP1 : R(n, a)$ e dimostriamo la nuova tesi $R((n, n), a + 1)$.

Invertendo $IP1$, osserviamo che può essere ricavata solo da $Q0$ e quindi $a = 1$. La tesi diventa $R((n, n), 2)$ e si ricava come:

$$\frac{\frac{}{R(n, 1)} [R0] \quad \frac{}{R(n, 1)} [R0]}{R((n, n), 1 + \max(1, 1))} [R1]$$

(Nota: non è l'unica dimostrazione possibile, l'inversione non è davvero necessaria).

Caso [Q1].

Assumiamo le ipotesi induttive $IP1 : p(s, s')$ e $IP2 : p(d, d')$, e dimostriamo la tesi $p((s, d), (s', d'))$.

$$\begin{aligned} IP1 : \forall a \in \mathbb{N}. R(s, a) &\implies R(s', a + 1) \\ IP2 : \forall b \in \mathbb{N}. R(d, b) &\implies R(d', b + 1) \\ tesi : \forall n \in \mathbb{N}. R((s, d), n) &\implies R((s', d'), n + 1) \end{aligned}$$

Assumiamo quindi $IP3 : R((s, d), n)$ e dimostriamo la nuova tesi $R((s', d'), n + 1)$.

Invertendo $IP3$, osserviamo che può essere ricavata solo da $R1$ e quindi si ottiene $n = 1 + \max(n_s, n_d)$ con $IP4 : R(s, n_s)$ e $IP5 : R(d, n_d)$.

Usiamo $IP1$ scegliendo $a = n_s$ assieme a $IP4$, e otteniamo $IP6 : R(s', n_s + 1)$.

Usiamo $IP2$ scegliendo $b = n_d$ assieme a $IP5$, e otteniamo $IP7 : R(d', n_d + 1)$.

Applicando $[R1]$ a $IP6, IP7$, ricaviamo $R((s', d'), 1 + \max(n_s + 1, n_d + 1))$ che è la tesi desiderata visto che $1 + \max(n_s + 1, n_d + 1) = 1 + \max(n_s, n_d) + 1 = n + 1$.

□

Esercizio 3. *Si consideri una variante del linguaggio IMP chiamata DIMP che contiene soltanto i seguenti comandi: skip, la composizione $c_1; c_2$ e il nuovo comando dif (“doppio if”) avente sintassi $(\text{dif } e \neq 0 \text{ then } x := e_1 \text{ else } y := e_2)$ dove $e, e_1, e_2 \in \text{Exp}$ e $x, y \in \text{Var}$ sono arbitrarie. Le espressioni di DIMP sono le stesse di IMP.*

La semantica intuitiva di DIMP è la stessa di IMP per skip e la composizione, mentre il comando dif ha lo stesso comportamento che si avrebbe in IMP se eseguiamo il comando $(\text{if } e \neq 0 \text{ then } x := e_1 \text{ else } y := e_2); (\text{if } e \neq 0 \text{ then } x := e_1 \text{ else } y := e_2)$.

1. [40%] *Si formalizzi la semantica big step $(\rightarrow_b) \in \mathcal{P}(\text{Com} \times \text{State} \times \text{State})$ di DIMP con opportune regole di inferenza.*
2. [30%] *Sia e un'espressione al cui interno non appare la variabile x . Si costruisca un comando c di DIMP la cui semantica sia identica a quella che in IMP ha il comando $x := e$. Si giustifichi informalmente la soluzione.*
3. [30%] *Siano x, y variabili arbitrarie distinte ed e un'espressione arbitraria (x e y possono apparire dentro e). Si costruisca un comando c di DIMP la cui semantica sia identica a quella che in IMP ha il comando $(y := 0; x := e)$. Si giustifichi informalmente la soluzione.*

Soluzione (bozza).

Parte 1.

$$\begin{array}{c}
\overline{\langle \text{skip}, \sigma \rangle \rightarrow_b \sigma} [Skip] \\
\frac{\langle c_1, \sigma \rangle \rightarrow_b \sigma' \quad \langle c_2, \sigma' \rangle \rightarrow_b \sigma''}{\langle c_1; c_2, \sigma \rangle \rightarrow_b \sigma''} [Comp] \\
\frac{\langle e, \sigma \rangle \rightarrow_e v \neq 0 \quad \langle e_1, \sigma \rangle \rightarrow_e v_1 \quad \sigma' = \sigma[x \mapsto v_1] \quad \langle e, \sigma' \rangle \rightarrow_e v' \neq 0 \quad \langle e_1, \sigma' \rangle \rightarrow_e v_2 \quad \sigma'' = \sigma'[x \mapsto v_2]}{\langle \text{dif } e \neq 0 \text{ then } x := e_1 \text{ else } y := e_2, \sigma \rangle \rightarrow_b \sigma''} [Dif - TT] \\
\frac{\langle e, \sigma \rangle \rightarrow_e v \neq 0 \quad \langle e_1, \sigma \rangle \rightarrow_e v_1 \quad \sigma' = \sigma[x \mapsto v_1] \quad \langle e, \sigma' \rangle \rightarrow_e 0 \quad \langle e_2, \sigma' \rangle \rightarrow_e v_2 \quad \sigma'' = \sigma'[y \mapsto v_2]}{\langle \text{dif } e \neq 0 \text{ then } x := e_1 \text{ else } y := e_2, \sigma \rangle \rightarrow_b \sigma''} [Dif - TF] \\
\frac{\langle e, \sigma \rangle \rightarrow_e 0 \quad \langle e_2, \sigma \rangle \rightarrow_e v_1 \quad \sigma' = \sigma[y \mapsto v_1] \quad \langle e, \sigma' \rangle \rightarrow_e v' \neq 0 \quad \langle e_1, \sigma' \rangle \rightarrow_e v_2 \quad \sigma'' = \sigma'[x \mapsto v_2]}{\langle \text{dif } e \neq 0 \text{ then } x := e_1 \text{ else } y := e_2, \sigma \rangle \rightarrow_b \sigma''} [Dif - FT] \\
\frac{\langle e, \sigma \rangle \rightarrow_e 0 \quad \langle e_2, \sigma \rangle \rightarrow_e v_1 \quad \sigma' = \sigma[y \mapsto v_1] \quad \langle e, \sigma' \rangle \rightarrow_e 0 \quad \langle e_2, \sigma' \rangle \rightarrow_e v_2 \quad \sigma'' = \sigma'[y \mapsto v_2]}{\langle \text{dif } e \neq 0 \text{ then } x := e_1 \text{ else } y := e_2, \sigma \rangle \rightarrow_b \sigma''} [Dif - FF]
\end{array}$$

Parte 2.

Basta prendere una e' qualunque (per esempio $e' = 1$) ed eseguire

$$c = \text{dif } e' \neq 0 \text{ then } x := e \text{ else } x := e$$

Visto che i due rami hanno lo stesso assegnamento, qualunque sia e' questo comando esegue due volte $x := e$, come se in IMP eseguiamo $x := e; x := e$.

Siccome e non dipende da x per ipotesi, la valutazione di e non è influenzata dal primo dei due assegnamenti eseguiti, e quindi il secondo assegnamento riassegna lo stesso valore assegnato dal primo. Quindi il *dif* sopra è equivalente ad eseguire in IMP il comando $x := e$.

Parte 3.

Basta prendere

$$c = (\text{dif } 1 \neq 0 \text{ then } y := 1 \text{ else } y := 1); (\text{dif } y \neq 0 \text{ then } y := 0 \text{ else } x := e)$$

Il primo *dif* esegue $y := 1$ due volte. La variabile y diventa quindi 1.

Il secondo *dif* osserva che la guardia $y \neq 0$ è vera, ed esegue il ramo *then* ($y := 0$) impostando ora y a 0. Dopo, si osserva che la guardia $y \neq 0$ è diventata falsa e si esegue il ramo *else* ($x := e$).

Il risultato effettivo è quello di eseguire $y := 1; y := 1; y := 0; x := e$ che è equivalente a $y := 0; x := e$.

□

Soluzione (bozza).

```
{0 ≤ n pari} (1)
{0 pari ∧ 0 = 03 + 0 ∧ 0 ≤ n pari}
x := 0;
{0 pari ∧ x = 03 + 0 ∧ 0 ≤ n pari}
y := 0;
{INV : y pari ∧ x = y3 + y ∧ y ≤ n pari}
while y < n do
  {INV ∧ y < n}
  if y pari then
    {INV ∧ y < n ∧ y pari} (2)
    {y + 2 pari ∧ x + 6 * y * y + 12 * y + 10 = (y + 2)3 + y + 2 ∧ y + 2 ≤ n pari}
    x := x + 6 * y * y + 12 * y + 10
  else
    {INV ∧ y < n ∧ ¬(y pari)} (3)
    {y + 2 pari ∧ 123 = (y + 2)3 + y + 2 ∧ y + 2 ≤ n pari}
    x := 123;
    {y + 2 pari ∧ x = (y + 2)3 + y + 2 ∧ y + 2 ≤ n pari}
    y := y + 2
  {INV ∧ ¬(y < n)}
{x = n3 + n}
```

Per le PrePost:

1) Banale aritmetica.

2) Siccome y e n sono pari per ipotesi e $y < n$, ne segue che $y + 2$ è pari e $\leq n$.

Per ipotesi $x = y^3 + y$, quindi l'equazione a tesi diventa $(y^3 + y) + 6y^2 + 12 * y + 10 = (y + 2)^3 + y + 2$ e quindi $y^3 + 6y^2 + 13 * y + 10 = y^3 + 6y^2 + 12y + 8 + y + 2$ che è vera.

3) Per ipotesi abbiamo y pari e $\neg(y$ pari) da cui un assurdo. La tesi segue vacuamente.

4) Per ipotesi abbiamo $y \leq n$ e $\neg(y < n)$ da cui $y = n$. Sempre per ipotesi $x = y^3 + y$ da cui la tesi $x = n^3 + n$.

□